Action	Menu	Icône	Raco	courcis	lavier	Actions souris			
A Control of the Cont			Windows Linux Mac OS X				Mac OS X		
FICHIER									
Ouvrir un nouveau logement	Fichier > Nouveau	贷	Ctrl N		cmd N				
Ouvrir un logement déjà enregistré	Fichier > Ouvrir	à	Ctrl O		cmd O				
Enregistrer le logement édité	Fichier > Enregistrer	6	Ctrl S		cmd S				
Enregistrer le logement édité sous un autre nom	Fichier > Enregistrer sous		Ctrl Maj S		cmd maj S				
Enregistrer et compresser le logement édité avec la même qualité	Fichier > Enregistrer et compresser		Ctrl Alt S		cmd alt S				
Fermer le logement édité	Fichier > Fermer	×	Alt F4		cmd W				
Ouvrir le panneau Mise en page	Fichier > Mise en page		Ctrl Maj P		cmd maj P				
Imprimer le logement édité	Fichier > Imprimer		Ctrl P		cmd P				
Ouvrir le panneau <i>Préférences</i>	Fichier > Préférences (Sweet Home 3D > Préférences sous macOS)	%	Ctrl M		cmd ,				
EDITION									
Transférer le focus vers un autre panneau (le panneau entouré d'une ligne colorée qui reçoit la saisie du clavier)			Tab ou Maj +	Tab		Cliquer dans	s le panneau		
Annuler la dernière action	Edition > Annuler	$\stackrel{\frown}{\Box}$	Ctrl Z		cmd Z				
Refaire la dernière action annulée	Edition > Refaire	$\stackrel{\sim}{\sim}$	Ctrl Y		cmd maj Z				
Copier et supprimer les éléments sélectionnés dans le logement	Edition > Couper	X	Ctrl X		cmd X				
Copier dans le presse-papiers les éléments sélectionnés (+ copier le texte des meubles sélectionnés quand la liste des meubles a le focus ou copier l'image des éléments sélectionnés quand le plan a le focus)	Edition > Copier		Ctrl C		cmd C				
Coller les éléments copiés ou coupés dans le logement	Edition > Coller		Ctrl V		cmd V				
Coller les éléments copiés ou coupés dans le groupe sélectionné	Edition > Coller dans le groupe		Ctrl Maj V		cmd maj V				
Coller le style de l'élément copié ou coupé sur les éléments sélectionnés (l'élément copié et les éléments sélectionnés doivent être de même type)	Edition > Coller le style		Ctrl Alt V		cmd alt V				
Supprimer les éléments sélectionnés	Edition > Supprimer	\$	Suppr		Back space				
Sélectionner tous les éléments de la liste des meubles ou du plan	Edition > Sélectionner tout	Ø	Ctrl A		cmd A				
MEUBLES									
Sélectionner un meuble du catalogue ou de la liste des meubles			Flèches ←↑↓-	\rightarrow		Cliquer sur l	e meuble		
Selectionner des meubles contigus du catalogue ou de la liste des meubles			Maj Flèches ∢	$\leftarrow \uparrow \downarrow \rightarrow$		Maj + Clique	er sur le derni	er meuble	
Trier la liste des meubles du logement	Meubles > Trier par > Colonne	↓A				pour un tri a	scendant, deu	ète de la colonne ux fois pour un tri r annuler le tri	
Inverser la sélection d'un meuble dans le catalogue ou la liste des meubles						Ctrl + Clic		cmd + Clic	
Ajouter le meuble sélectionné dans le catalogue au point (0,0) du plan	Meubles > Ajouter au logement	ሎ ₌	Ctrl Maj F		cmd maj F	dans la liste	des meubles		
Ajouter un meuble du catalogue n'importe où dans le plan						Glisser-dépo	ser un meub	le dans le plan	
Afficher le panneau de modification des meubles sélectionnés	Meubles > Modifier	RP	Ctrl E		cmd E	Double-cliqu	ier sur un me	uble	

Action	Menu	Icône	Rac	courcis	clavier		Actions	souris	1
7.0		100110	Windows	Linux	Mac OS X	Windows	Linux		Mac OS X
Créer un groupe à partir des meubles sélectionnés	Meubles > Grouper	লি	Ctrl Maj G		cmd mai G			<u> </u>	
Dégrouper les meubles des groupes sélectionnés	Meubles > Dissocier		Ctrl Maj U		cmd maj U				
Aligner côte à côte les meubles sélectionnés	Meubles > Aligner côte à côte		Ctrl Maj B		cmd maj B				
Réinitialiser l'élévation des meubles sélectionnés suivant leur	Meubles > Réinitialiser l'élévation		Ctrl Maj Y		cmd maj Y				
Afficher l'assistant d'importation d'un modèle 3D comme meuble	Meubles > Importer meuble		Ctrl Maj I		cmd maj l	Glisser-dépo	ser un filch	ier OBJ	J, 3DS, DAE,
(à la seconde étape, utiliser la touche Maj pour tourner le modèle degré	·		1		'	KMZ ou ZIP	sur le catalo	gue, la	liste des
par degré)						meubles ou			
Afficher l'assistant d'importation d'une image comme texture	Meubles > Importer texture	*	Ctrl Alt I		cmd alt I				
(à la première étape, un fichier BMP, JPEG, GIF ou PNG peut être glissé-	•								
déposé sur l'assistant)									
PLAN									
Passer en mode Sélectionner	Plan > Select	1	Ctrl L		cmd L				
Sélectionner l'élément le plus en avant sous le curseur de la souris									de Sélection)
Inverser la sélection de l'élément sous le curseur de la souris						Maj + Clique	r sur l'éléme	ent	
Sélectionner des éléments intersectionnant un rectangle de sélection						Enfoncer le	bouton de la	souris	s sur aucun
						élément et la			
Inverser la sélection des éléments intersectionnant un rectangle de						Maj + Enfon		n de la	souris et la
sélection						glisser sur le			
Sélectionner un élément sous le curseur de la souris (caché ou non par									dans le sous-
d'autres)						menu Sélec			
Inverser la sélection d'un des éléments sous le curseur de la souris						1 '			ément dans le
						sous-menu			
Déplacer les élément sélectionnés pixel par pixel			Flèches ←↑.			Glisser-dépo	ser les élér	nent sé	electionnés
Déplacer les élément sélectionnés 10 pixels par 10 pixels			Maj Flèches	$\leftarrow\uparrow\downarrow\rightarrow$		011			() ()
Déplacer les élément sélectionnés le long d'un axe horizontal ou vertical									sélectionnés,
						en appuyant sur la touche Maj après le premier mouvement			apres le
Dupliquer les éléments sélectionnés						Ctrl + Glisse		- 14 · ·	Glisser-
Dupilquer les elements selectionnes						la sélection	r-deposer	dépo	
						ia selection			lection
Dupliquer les élément sélectionnés le long d'un axe horizontal ou vertical			1			Ctrl + Maj +	Gliccar	alt +	
Dupirquer les cientent selectionnes le long à un axe nonzontal ou vertical						déposer la s			er-déposer
Inverser temporairement le magnétisme choisi dans les <i>Préférences</i>							aj Alt	cmd	
pendant le déplacement de l'élément sélectionné						pendant le g			
Passer en mode <i>Panoramique</i>	Plan > Panoramique	ر سًا	Ctrl Alt P		cmd alt P		<u> </u>		
Déplacer le plan en mode <i>Panoramique</i>	·	- 1			1	Presser le b	outon de la	souris e	et la déplacer
Déplacer le plan sous un autre mode						Espace + Pr			
						et la déplace			<u> </u>
Déplacer le plan verticalement			Page up ≇ / l	Page dow	/n ‡	Molette de la	souris	Balay	yer le
Déplacer le plan horizontalement			Ctrl # / #			Maj + Molett	e souris	track	pad
Zoomer dans le plan en affichant les éléments sélectionnés	Plan > Zoom avant		Ctrl K	Ctrl +	cmd +		•		
Dézoomer	Plan > Zoom arrière	Ø	Ctrl Maj K	Ctrl -	cmd -				
Zoomer ou dézoomer avec centrage sur le curseur de la souris						Ctrl + Molette	e souris	cmd -	+ Molette

Action	Menu	lcône	ne Raccourcis clavier			Actions souris			
			Windows Linux Mac OS		Mac OS X	Windows Linux Mac		Mac OS X	
Verrouiller le plan de base (pour empêcher la sélection de ces éléments)	Plan > Verrouiller le plan de base	Ð	Ctrl Alt L		cmd alt L				
Déverrouiller le plan de base (quand le plan est vérouillé)	Plan > Déverrouiller le plan	구.	Ctrl Alt L		cmd alt L				
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	de base								
Forcer la ligne d'échelle à rester horizontal ou vertical à la deuxième						Appuyer sur	Maj penda	nt le déplacement	
étape de l'assistant d'importation d'image d'arrière plan						des extrémite	és de la lig	ne d'échelle	
MUR						•			
Passer en mode Créer les murs	Plan > Créer les murs	(F)	Ctrl Maj W		cmd maj W				
Dessiner un mur et les murs suivants (en mode Créer les murs)						Cliquer au début du premier mur puis à			
						chaque extré	mité d'un		
Courber un mur en cours de dessin (en mode Créer les murs)						Ctrl + Clic +	Choisir	alt + Clic + Choix	
						l'angle avec	souris +	de l'angle + Clic	
Saisir les dimensions du mur au clavier (en mode Créer les murs)			Entrée						
Terminer le dessin d'une suite de murs (en mode <i>Créer les murs</i>)			Esc / Double	Entrée e	n mode clavier			mité du dernier mur	
Créer les murs manquants autour d'une pièce (en mode <i>Créer les murs</i>)						Double-cliqu			
Afficher le panneau de modification des murs sélectionnés	Plan > Modifier les murs		Ctrl Maj E		cmd maj E	Double-cliqu	er sur le m	ıur	
Joindre les murs sélectionnés à leur extrémité libre la plus proche	Plan > Joindre les murs		Ctrl Alt J		cmd alt J				
PIÈCE			-		•	-			
Passer en mode <i>Créer les pièces</i>	Plan > Créer les pièces	₹;	Ctrl Maj R		cmd maj R				
Dessiner une pièce (en mode <i>Créer les pièces</i>)						Cliquer à cha	aque coin	de la pièce	
Saisir les dimensions d'une pièce au clavier (en mode <i>Créer les pièces</i>)			Entrée						
Terminer le dessin d'une pièce (en mode <i>Créer les pièces</i>)			Esc / Double	Entrée e	n mode clavier	Double-cliqu	er au dern	ier coin	
Créer une pièce entourée de murs (en mode Créer les pièces)								ne surface fermée	
Afficher le panneau de modification des pièces sélectionnées	Plan > Modifier les pièces	8	Ctrl Alt E		cmd alt E	Double-cliqu			
Ajouter un point dans une pièce existante						Clic droit sur			
								un point à la pièce	
Supprimer un point d'une pièce existante								la pièce + Sélec-	
						tionner Supp	rimer un p	oint de la pièce	
LIGNE			10/11/11			T			
Passer en mode Créer des lignes	Plan > Créer des lignes	P'_{+}	Ctrl Maj J		cmd maj J				
Dessiner une ligne (en mode <i>Créer des lignes</i>)						Cliquer à cha			
Courber la ligne dessinée (en mode <i>Créer des lignes</i>)						Ctrl + Clique premier segr		alt + Cliquer à la fin du segment	
Saisir les dimensions des segments au clavier (en mode <i>Créer les</i>			Entrée					-	
Terminer le dessin d'une ligne (en mode <i>Créer les lignes</i>)			Esc / Double	Entrée e	n mode clavier	Double-cliqu	er au dern	ier point	
Afficher le panneau de modification des ligne sélectionnées	Plan > Modifier les lignes	Ø	Ctrl Alt Maj E		cmd alt maj E	Double-cliqu	er sur une	ligne	
COTE			e			· ·			
Passer en mode <i>Créer les cotes</i>	Plan > Créer les cotes	1 10 / 10	Ctrl Maj L		cmd maj L				
Dessiner une cote (en mode <i>Créer les cotes</i>)			-				ouris pour	mité de la cote, positionner la cote e is	

Action	Menu Icône Raccourcis clavier				Raccourcis clavier			souris
			Windows	Linux	Mac OS X	Windows	Linux	Mac OS X
Dessiner une cote le long d'un meuble, d'un mur ou d'une pièce (en mode <i>Créer les cotes</i>)						mur ou de l	a souris au bo a pièce, doul · la cote et clie	
Saisir les dimensions de la cote au clavier (en mode Créer les cotes)			Entrée					
TEXTE								
Passer en mode Ajouter des textes	Plan > Ajouter des textes	A ₊	Ctrl Maj T		cmd maj T			
Entrer un nouveau texte (en mode Ajouter des textes)						Cliquer à s	a position et s	saisir le texte
Afficher le panneau de modification des textes sélectionnés	Plan > Modifier le texte	A				Double-clic	quer sur le tex	rte
Augmenter la taille des textes de la sélection (pour les textes, les pièces et les cotes)	Plan > Modifier le style du texte > Agrandir la taille	₽A	Ctrl Alt K		cmd ctrl +			
Diminuer la taille des textes de la sélection (textes, pièces, cotes)	Plan > Modifier le style du texte > Diminuer la taille		Ctrl Alt Maj K	Ctrl Alt -	cmd ctrl -			
Inverser le style gras des textes de la sélection (textes, pièces, cotes)	Plan > Modifier le style du texte > Gras	Α	Ctrl B		cmd B			
Inverser le style italique des textes de la sélection (textes, pièces, cotes)	Plan > Modifier le style du texte > Italique	Α	Ctrl I		cmd I			
NIVEAU								
Ajouter un niveau	Plan > Nouveau niveau	~	Ctrl Alt N		cmd alt N			
Ajouter un niveau à la même élévation que le niveau sélectionné	Plan > Nouveau niveau de même élévation	()	Ctrl Maj N		cmd maj N			
Sélectionner un niveau dans le plan			Flèches ← →	avec foo	cus sur onglets	Cliquer sur	l'onglet du n	iveau
Afficher le panneau de modification du niveau sélectionné	Plan > Modifier le niveau	563	Ctrl Alt B		cmd alt B	Double-clic	quer sur l'ong	let du niveau
Rendre le niveau sélectionné invisible dans le plan et dans la vue 3D	Plan > Rendre le niveau invisible	Ø	Ctrl Maj H		cmd maj H			
Rendre le niveau sélectionné visible (quand le niveau est invisible)	Plan > Rendre le niveau visible		Ctrl Maj H		cmd maj H			
VUE 3D								
Passer en mode Vue aérienne	Vue 3D > Vue aérienne	\Diamond	Ctrl D		cmd D			
Passer en mode Visite virtuelle	Vue 3D > Visite virtuelle		Ctrl Maj D		cmd maj D			
Pivoter le point de vue autour du centre de la scène en mode <i>Vue</i> aérienne ou pivoter la tête du visiteur en mode <i>Visiteur virtuel</i>			A D ou Maj F	lèches ←	- → ≇ ŧ	souris enfo	ncé	on gauche de la
Pivoter le point de vue ou la tête du visiteur virtuel 5 fois plus vite			Maj A D ou M		98 ← → ≇ \$	Maj + Dépl	acer la souris	s, bouton enfoncé
Déplacer en avant/en arrière dans les modes <i>Vue aérienne</i>			W S ou Flèch	es↑↓		Molette de		Balayer trackpad
ou Visite virtuelle								alement la souris
Déplacer en avant/en arrière 5 fois plus vite			Maj W S ou Maj Flèches ↑↓					Maj + Trackpad verticalement la
Déplacer le visiteur virtuel verticalement			Home / End				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Déplacer le visiteur virtuel verticalement 5 fois plus vite			Maj Home / E					
Déplacer le visiteur virtuel sur le côté			Alt Flèches ←					
Déplacer le visiteur virtuel sur le côté 5 fois plus vite			Maj Alt Flèch	es ← →	1			
Afficher le panneau de modification du visiteur virtuel (en mode <i>Visiteur virtuel</i>)	Vue 3D > Modifier le visiteur virtuel	6	Ctrl Alt M		cmd alt M			

Action	Menu	Icône	Raccourcis clavier			Raccourcis clavier Actio			Actions s	ouris
			Windows	Linux	Mac OS X	Windows	Linux	Mac OS X		
Enregistrer le point de vue en cours	Vue 3D > Enregistrer le point de vue		Ctrl Alt R		cmd alt R					
Afficher la vue 3D dans une fenêtre séparée	Vue 3D > Afficher dans une fenêtre séparée	Ē	Ctrl Alt Y		cmd alt Y					
Afficher la vue 3D dans la fenêtre principale (si elle est dans une fenêtre séparée)	Vue 3D > Afficher dans la fenêtre principale		Ctrl Alt Y		cmd alt Y					
Rendre visible tous les niveaux dans la vue 3D	Vue 3D > Afficher tous les niveaux	\$	Ctrl Alt A		cmd alt A					
Rendre visible seulement le niveau sélectionné et ceux d'au-dessous dans la vue 3D	Vue 3D > Afficher le niveau sélectionné		Ctrl Maj A		cmd maj A					
Afficher le panneau de modification de la vue 3D	Vue 3D > Modifier la vue 3D	€ \$	Ctrl Maj M		cmd maj M					
HELP										
Afficher l'aide de Sweet Home 3D	Help > Aide de Sweet Home 3D	?	F1		cmd ?					

Notes:

- Certaines icônes citées dans la colonne Icône ne sont pas disponibles dans la barre d'outil.
- Les touches Home ↑, End ↓, Page up ‡, Page down ‡ ne sont accessibles qu'avec la touche fn sur certains claviers
- L'accès au signe + nécessite de presser la touche Maj sur certains claviers
- Sous Mac OS X, le clic droit peut être effectué aussi en pressant la touche ctrl pendant le clic